

REGELN



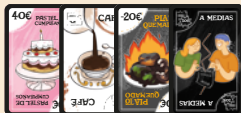
BESTANDTEILE

100 Karten, davon:

TAPAS-KARTEN (48)

WEINKARTEN (10)

SONDERKARTEN (42)



Gemüse / Fleisch / Fisch

ERWEITERUNGSPLÄTTCHEN (20)

+1

+2

Die Vorderseite zeigt +1 Karte, die Rückseite +2 Karten.

AUFBAU DES SPIELS

Jeder Teilnehmer beginnt das Spiel mit einigen Ersparnissen:

TEILNEHMER/ INNEN	3	4	5	6	7	8
ERSPARES	900€	1.000€	1.100€	1.200€	1.300€	1.400€



Jordi: 1.000 €
 Maria: 1.000 €
 Litus: 1.000 €
 Rosa: 1.000 €

LEGE DIE ERWEITERUNGSPLÄTTCHEN BEISEITE. BILDE AUS DEN KARTEN EINEN STAPEL, MISCHSIE SIE UND VERTEILE 5 KARTEN AN JEDEN TEILNEHMER.

WER ZULETZT EINE RECHNUNG BEZAHLT HAT, BEGINNT DAS SPIEL.

WIE MAN SPIELT

In La Cuenta ziehst du mit deinen Freunden durch Tapas-Bars. In jeder Bar wird jemand die Rechnung bezahlen müssen - vermeide, dass es dich trifft! Irgendwann wird jemandem das Geld ausgehen. Wenn das passiert, gewinnt derjenige, der das meiste Geld übrig hat.



Jede Runde steht für eine Bar, die ihr besucht, und jede Runde besteht aus einer unbestimmten Anzahl von Zügen (Bestellungen, an die Küche). In jeder alle der Reihe nach 1 Karte von ihrer Hand:

Jede ART Tapa hat ihren **EIGENEN STAPEL**, der mit einem **BELIEBIGEN WERT** eröffnet wird.

Die nächsten Karten müssen **DEMSELBEN TYP** entsprechen und **DENSELBE** oder **HÖHEREN WERT** haben.

Du kannst auch jederzeit eine Weinkarte ausspielen.

Einige Sonderkarten werden während des Zuges gespielt, andere, wenn die Rechnung kommt (siehe unten).

Sobald eine Karte ausgespielt wurde, ist der nächste Teilnehmer im Uhrzeigersinn an der Reihe. Hast du deinen Zug beendet, ziehst du **KEINE** Karte nach!

Wenn du in deinem Zug **KEINE** Karte ausspielen kannst, musst du die Rechnung anfordern. Du kannst auch so jederzeit um die Rechnung bitten, solange in dieser Runde bereits so viele Karten gespielt wurden, wie es Teilnehmer/innen im Spiel gibt.

NACH DER RECHNUNG FRAGEN

Wenn niemand mehr Sonderkarten spielen will (siehe unten), addiert derjenige, der um die Rechnung gebeten hat, die Preise aller in dieser Runde gespielten Karten zusammen, und zieht diesen Betrag von seinen Ersparnissen ab. Ist der Betrag negativ, bezahlst du nichts. Danach legst du alle gespielten Karten auf den Ablagestapel.

Wenn jemand keine Ersparnisse mehr hat, springe zum Ende des Spiels. Ansonsten befolge diese Schritte:

- WENN MINDESTENS 50 KARTEN AUSGESPIELT WURDEN, WIE TEILNEHMER IM SPIEL SIND, KANN DERJENIGE, DER DIE RECHNUNG BEZAHLT HAT, ALLE UNERWÜNSCHTEN KARTEN VON SEINER HAND ABWERFEN UND SEINE HAND UM EINS ERWEITERN. DAZU ERHÄLT ER ENTWEDER EIN ERWEITERUNGSPLÄTTCHEN ODER ER DREHT EIN BEREITS VORHANDENES PLÄTTCHEN UM. NIEMAND DARF SEINE HAND AUF MEHR ALS 10 KARTEN ERWEITERN.

- WENN NICHT MINDESTENS 50 KARTEN GESPIELT WURDEN, WIE ES TEILNEHMER IM SPIEL GIBT, MUSS DERJENIGE, DER DIE RECHNUNG BEZAHLT HAT, SEINE GESAMTE HAND ABLEGEN UND DARF SIE NICHT ERWEITERN.



TIP: Wenn du zeitig nach der Rechnung fragst, ist der Gesamtbetrag noch nicht so hoch. Außerdem kannst du Karten loswerden, die du nicht möchtest, und deine Handkarten um 1 erweitern.

In jedem Fall zieht ihr alle auf 5 Karten + der Anzahl eurer Erweiterungen auf (*nie mehr als 10!*). Wenn nicht genug Karten übrig sind, mischt ihr den Ablagestapel einfach zu einem neuen Nachziehstapel.

Wer die Rechnung bezahlt hat, beginnt die nächste Runde. Wenn du eine Runde beginnst und keine Karte ausspielen kannst, wirfst du deine gesamte Hand ab, ziehst die maximale Anzahl an Karten nach und beginnst von vorne.



ENDE DES SPIELS

Das Spiel ist vorbei, wenn jemand keine Ersparnisse mehr hat. Wer am meisten Geld übrig hat, gewinnt. Bei Gleichstand gewinnt derjenige, der das meiste Geld dabei hat.

ERLÄUTERUNG DER KARTEN

Wenn nicht anders angegeben, dürfen keine Karten mehr gespielt werden, sobald nach der Rechnung gefragt wurde.



1 TAPAS (48)

Es gibt 3 Arten: Fleisch, Fisch und Gemüse.

Um eine Tapas-Karte auszuspielen, muss diese Karten den gleichen oder einen höheren Wert haben, als der höchste bereits ausgespielte Wert dieser Art, falls diese Farbe schon auf dem Tisch liegt. Befinden sich keine Karten dieser Art auf dem Tisch, darfst du eine Karte mit einem beliebigen Preis ausspielen.



2 WEIN-KARTEN (10)

Du kannst jederzeit eine Weinkarte spielen.

Sobald die erste Wein-Karte gespielt wurde, werden diese immer zu 5er-Stapeln geordnet, sodass ihr Gesamtpreis mit jeder Karte steigt. Wird in einer Runde die 6. Karte gespielt, bildet ihr einen neuen Stapel.

Bevor Sie die Rechnung

DIE RECHNUNG

Nachher



1 VERBRANNTES ESSEN (8)

Spiele diese Karte auf eine Tapas-Karte (Fleisch, Fisch oder Gemüse), unabhängig von ihrem aktuellen Preis.

Diese Tapaart ist gesperrt und es können in dieser Runde keine weiteren Tapas dieser Art gespielt werden.

2 RICHTUNGSWECHSEL (4)

Keht die Zugreihenfolge für den Rest der Runde um.

3 PREMIUM (4)

Spiele diese Karte, wenn du eine Tapas-Karte oder ein verbranntes Essen ausspielst.

Verdopple den Wert des Gerichts, das du mit dieser Karte ausspielst.

4 TOILETTE (5)

Du gehst bis zu deinem nächsten Zug auf die Toilette.

Während du auf der Toilette bist, kann dich niemand auf irgendeine Weise herausfordern, du kannst keine andere Karte spielen, bezahlen oder nach der Rechnung fragen.

5 KAFFEE (10)

Du kannst ihn nur spielen, wenn mindestens 1 Tapa von jeder Sorte auf dem Tisch liegt (Fleisch, Fisch und Gemüse).

Für den Rest der Runde können keine Wein-Karten, keine Tapas-Karten, keine Karten mit verbranntem Essen, keine Richtungswechsel und keine Geburtstagskuchen-Karten mehr gespielt werden.

6 GEBURTSTAGSTORTE (1)

HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH, ES IST DEIN GEBURTSTAG! Für den Rest dieser Runde bist du nicht verpflichtet, Karten zu spielen, musst nicht bezahlen und darfst nicht nach der Rechnung fragen (deine Freunde laden dich ein!).

7 HALBE-HALBE (3)

Du kannst diese Karte erst spielen, nachdem du nach der Rechnung gefragt hast.

Wähle einen Teilnehmer, der weder auf der Toilette ist noch Geburtstag hat. Dieser Teilnehmer zahlt die Hälfte der Rechnung, und du zahlst die andere Hälfte. Nur du darfst deine Hand für die nächste Runde erweitern.

8 GETRENNT (1)

Du kannst diese Karte erst spielen, nachdem du nach der Rechnung gefragt hast.

Teile den Wert der Rechnung unter allen Teilnehmern auf - außer denen, die auf der Toilette sind und/oder Geburtstag haben. Nur du darfst deine Hand erweitern.

9 TRINKGELD (6)

Das kannst du erst spielen, wenn jemand die Rechnung bestellt hat.

Der Preis der billigsten Tapa wird als Trinkgeld auf die Rechnung gesetzt.

CREDITS

Autor: Litus Carreras

Illustration und Gestaltung: Ariadna Altimira de los Reyes

Übersetzer: Arne Frederic

Überarbeiter: Jordi Rodríguez

Danksagung: Jiko, Miquel, Marisa, Uri y Anaïs



(C) 2025 2Tomatoes Games

Weitere Informationen findest du unter [2tomatoesgames.com](https://www.2tomatoesgames.com)